



ALIMENTATION



SERVICES, BIEN-ÊTRE
ET COMMERCE



FABRICATION
MÉTALLIQUE



MÉCANIQUE
ET MOBILITÉ



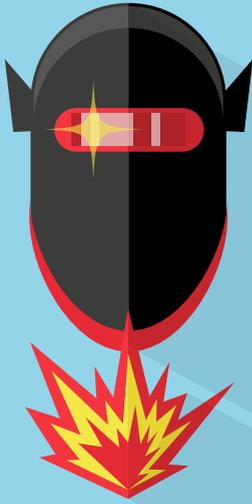
CONSTRUCTION



TECHNOLOGIE,
INFORMATIQUE ET ARTS

CARNET DU GUIDE

DÉFI DES TALENTS



**FABRICATION
METALLIQUE**



ALIMENTATION



CONSTRUCTION



**MECANIQUE
ET MOBILITE**

MESSAGE AUX GUIDES

La 3ème édition du Défi Des Talents aura lieu les 6 et 7 février 2020.

Le Défi Des Talents est un événement interactif et innovant. Nous vous remercions d'avoir accepté de participer à cet événement qui ne pourrait pas avoir lieu sans vous.

Dans ce carnet de préparation, vous trouverez :

1. Les informations pratiques relatives à l'événement
 - 1.1. Accueil
 - 1.2. Vestiaire
 - 1.3. Animation et départ
 - 1.4. Plan et sécurité
 - 1.5. Défis et compétition
 - 1.6. Pauses et lunch
 - 1.7. iPad et challenge photo
 - 1.8. Évaluation
 - 1.9. Clôture et départ
2. Le planning de la journée
3. Le Règlement d'Ordre Intérieur (ROI)
 - 3.1. Lieu
 - 3.2. Horaire
 - 3.3. Règles d'utilisation des installations
 - 3.4. Encadrement
4. Le RGPD et le droit à l'image
 - 4.1. Droit à l'image
 - 4.2. Identification
 - 4.3. EPI
 - 4.4. Assurances
 - 4.5. Responsabilités
 - 4.6. Renseignements personnels que vous nous communiquez

INTRODUCTION

- Le but de la journée est de permettre aux élèves de découvrir les métiers et les compétitions Worldskills de manière ludique afin d'ouvrir leurs horizons professionnels. Nous espérons que les élèves prendront plaisir à participer à cet événement.
- Le Défi Des Talents se déroule sous forme de compétition amicale pour donner un peu d'adrénaline et favoriser la qualité des réalisations des élèves, en respectant la notion de fair-play et en n'oubliant pas l'objectif principal de découverte des métiers.
- Cette année, les équipes évoluent en binôme tout au long de la journée. Le binôme est composé soit de :
 - 2 groupes d'un même établissement
 - 2 groupes provenant d'établissements différents

Quoi qu'il en soit, vous formez une seule et même équipe, vous réalisez les défis en équipe et vous êtes évalués en équipe. En fin de journée, vous serez récompensés ensemble.

L'événement va accueillir **près de 400 élèves par jour**, afin que tout se passe au mieux, vous trouverez ci-dessous quelques informations relatives au bon déroulement de la journée.

Ce document compile l'ensemble des informations qui vous seront utiles en tant que guide durant la journée. Ce document précise également les rôles des accompagnateurs scolaires (titulaire, éducateur, travailleur au sein du CPMS de l'établissement...) qui vous secondent durant la journée.

ACCUEIL

Nous vous invitons à un petit déjeuner à l'efp à **8h. Il se déroule à la cafétéria du site 1. Vers 8h15**, nous organisons un petit briefing pour vous rappeler les informations importantes.

Vous pouvez laisser vos effets personnels dans le local d'InforJeunes, fermé à clés durant l'ensemble de la journée.

Vous recevez également à ce moment, un T-Shirt Défi des Talents ainsi qu'un sac comprenant :

- un IPAD,
- la composition de votre équipe et les choix de sandwiches,
- le parcours de votre équipe avec le plan,
- les badges des participants de votre équipe,
- le panneau d'équipe.

En tant que guide, votre rôle est :

- d'assurer le respect du parcours et du timing ;
- de distribuer les repas ;
- de faire passer les évaluations ;
- de motiver les élèves lors des différents défis ;
- de créer une cohésion de groupe au sein de l'équipe.

Les accompagnateurs scolaires ont pour rôle :

- de s'assurer de la présence de tous leurs élèves à chaque moment de la journée ;
- de veiller à ce qu'ils respectent les lieux et les règles de sécurité en vigueur tel que stipulé dans le Règlement d'Ordre Intérieur (ROI) ;
- de veiller à ce que chaque élève puisse participer aux défis ;
- de motiver le groupe tout au long de la journée ;
- d'accompagner du début à la fin de la journée, en ce compris l'accompagnement aux vestiaires pour récupérer leurs effets personnels et se porter garant du comportement des élèves à ces moments précis.

À partir de 8h30 et jusqu'à 9h15, vous attendez votre équipe dans les escaliers du hall d'entrée du site 1 avec le panneau reprenant le numéro de votre équipe.

VESTIAIRE

Lorsque votre équipe est arrivée sur les lieux, vous l'accueillez et la dirigez vers les vestiaires numérotés mis à la disposition de l'événement (voir plan de la cafétéria).

Des élèves de la section « Agent d'accueil et de tourisme » de l'Institut Émile Gryzon sont présents pour prendre en charge les effets personnels des participants. Ils vous remettront les sacs des participants. Vous devrez préciser le nombre de sacs équivalent au nombre de participants ainsi qu'aux accompagnateurs scolaires inscrits dans votre équipe.

Accessibilité :

Les vestiaires sont numérotés de 1 à 6 et sont fermés à clés durant l'entièreté des activités. Ils rouvrent à 15h15 lorsque les élèves doivent récupérer leurs effets personnels. Les vestiaires ne sont donc pas accessibles durant la journée et aucune dérogation ne pourra être donnée.

Nécessité :

Si des participants n'ont pas choisi de sandwich (allergies, régime alimentaire...), ils peuvent emporter leur propre repas. Dans ce cas, les accompagnateurs scolaires sont responsables de les centraliser et de les donner au guide dans un sac stipulant le nom de l'école et des élèves concernés.

ANIMATION ET DÉPART

Après les vestiaires, vous emmenez votre équipe dans la cafétéria selon le balisage prévu (voir plan de la cafétéria). Au vu du nombre de personnes présentes, il est impératif de respecter la répartition des lieux.

- les équipes de 1 à 8 près de la scène;
- les équipes de 8 à 16 près de la sortie, vers l'accueil.

Ensemble, le groupe doit :

- se choisir un nom d'équipe (en lien avec le numéro de l'équipe ou le nom de l'école ou autre)
- se trouver un cri d'équipe.

L'animateur de la journée peut à tout moment interpeller les équipes pour vous demander le cri d'équipe.

Vous remettez également à l'ensemble des participants un sac dans lequel se trouvent divers objets et des étiquettes nominatives.

1. Nous demandons à l'ensemble des participants de porter l'étiquette nominative sur son sweatshirt afin de pouvoir rapidement identifier les participants.
2. Suite aux retours de l'an dernier, nous avons mis un point d'honneur à veiller à la dimension écologique et durable de l'événement. L'ensemble des objets contenus dans le sac sont « ecofriendly » :
 - Le gym bag est 100% PET recyclé 290T (RPET)
 - Le crayon à graines est en bois et offre une seconde vie au produit à la fin de son utilisation grâce à la capsule de graines
 - La bouteille est en tritan, thermoplastique amorphe, démarche zéro déchet car réutilisable
 - L'écharpe est en microfibre et réutilisable en toute saison

Quelques minutes **avant 9 heures 30**, les équipes sont invitées à se rendre sur le lieu de leur 1er défi.

Chaque équipe suit un parcours individualisé. Nous vous demandons de suivre le parcours établi et de veiller :

1. À ne pas sauter de défi : si un groupe est occupé, attendez qu'il ait terminé.
2. À ne pas changer le timing : un défi dure 15 minutes, ni plus, ni moins.

À partir du moment où vous entrez dans le lieu du défi, vous lancez le chrono et vous sortez de l'atelier après maximum 15 minutes.

PLAN ET SÉCURITÉ

Plan des lieux

Chaque groupe reçoit un plan des différents sites de l'efp.

Ces plans ont pour but :

- D'indiquer le parcours
- D'indiquer les lieux de restauration et des facilités (toilettes)
- D'indiquer les sorties de secours

Sur les plans, vous pourrez également retrouver les sorties d'évacuations.

L'objectif est de vous permettre de vous déplacer facilement sur les différents sites sans vous perdre ou vous permettre de vous retrouver facilement.

Une cellule sera mise en place pendant l'événement pour répondre à différentes demandes :

- Informations: 02/370.85.32
Pour des questions relatives au programme, pour signaler «la perte» d'un participant, pour signaler un départ d'élève de l'événement...
- Sécurité: 02/370.85.05
Pour la gestion d'un conflit, pour gérer une situation dangereuse ou délicate...
- Secours: 02/370.85.03
Pour une intervention médicale, pour gérer un malaise

Groupes WhatsApp

Un groupe WhatsApp est créé afin d'assurer une bonne communication entre vous (guides) et les membres du personnel de l'efp. Ce groupe sert uniquement :

- à transmettre les informations importantes
- à demander de l'aide rapidement si nécessaire
- les photos sont prises avec l'iPad et ne se transmettent pas par ces groupes WhatsApp

DÉFI, COMPÉTITION, ÉVALUATION ET QUIZZ

Des défis collaboratifs

Le Défi Des Talents est une compétition collaborative. La solidarité et l'entraide sont ici mises à l'honneur. Il n'y a donc pas de compétition entre les différents participants. Notre but est qu'ils puissent découvrir un maximum de caractéristiques sur les différents métiers dans une ambiance saine et solidaire.

Des compétitions dans certains métiers

WorldSkills Belgium, l'association de promotion des métiers techniques et technologiques, s'associe pour la deuxième année consécutive au Défi Des Talents. Plusieurs épreuves de présélection du Championnat belge des métiers sont organisées sur place en même temps que les défis. Une belle occasion pour les élèves d'observer et d'encourager les jeunes compétiteurs et de poser des questions aux professionnels présents.

N'hésitez surtout pas à solliciter les experts et à leur poser des questions sur le métier ou sur la compétition, ils sont à votre disposition !

Evaluation formative et collective

Les défis sont conçus dans l'objectif de favoriser la collaboration entre participants. Dans cette optique, l'évaluation en fin de défi est collective. Les points attribués à une équipe à l'issue d'un défi tiennent compte des réalisations de l'ensemble des participants. Aucun participant ne sera évalué personnellement sur ce qu'il a accompli ou non.

Il est important que les élèves qui ne participent pas au défi soient présents pour encourager les élèves actifs à donner le meilleur d'eux-mêmes. Plusieurs défis sont collectifs et tous les élèves seront amenés à participer.

Quizz

Un quizz suit les équipes durant la journée. Cette année, nous vous proposons une question par métier. Les réponses se trouvent soit dans les supports visuels décorant l'atelier, soit dans la démonstration du formateur, soit dans les explications des compétitions. Motivez vos élèves, qu'ils soient observateurs et curieux.

Le quizz est une animation et une activité pour occuper les élèves qui ne sont pas actifs dans un défi.

PAUSE ET LUNCH

2 pauses sont prévues durant la journée :

- La 1ère en matinée à 10h30
- La 2ème en après-midi à 13h45

Ces pauses se déroulent sur le lieu de votre défi, tel que prévu dans le parcours. Les guides distribuent le contenu des caisses dévolues à chaque équipe pour les collations du matin. Il n'y a pas de collation prévue l'après-midi.

À midi, les participants bénéficient d'1 heure de pause, de 11h45 à 12h45.

2 lieux sont prévus selon le parcours de votre équipe :

- Pour les équipes de 1 à 8 : à la cafétéria du site 1
- Pour les équipes de 9 à 16 : à l'auditoire du site 3

Ces locaux sont bien indiqués sur les plans. Dans chaque local, des caisses de sandwiches sont prévues selon les commandes reçues au préalable.

Les lunchs sandwich apportés par les participants eux-mêmes (pour raison d'allergies, de régime alimentaire...) sont centralisés par l'accompagnateur scolaire. Les accompagnateurs scolaires sont responsables de les centraliser et de les donner au guide dans un sac stipulant le nom de l'école et des élèves concernés. Lors de la pause midi, l'accompagnateur scolaire de ces élèves est attendu à l'accueil du site 1 (l'endroit de l'arrivée du matin) pour récupérer les sacs transmis le matin même.

IPAD ET CHALLENGE PHOTOS

Un IPAD est mis à disposition de chaque équipe.

Il est utilisé pour différentes choses :

- faire les photos et les vidéos de la journée
- gérer le timing des défis
- encoder les réponses au quizz via Wooclap.

Plusieurs challenges vous sont également proposés via l'IPAD :

- Challenges prioritaires
 - o Une photo «fun» de votre équipe (élèves, accompagnateur et guide)
 - o Une photo pour tordre le cou aux préjugés autour des métiers
 - o Une photo où l'équipe porte l'ensemble des «goodies» qui vous seront distribués
 - o Réaliser au moins un témoignage vidéo de la journée par un membre de l'équipe
- Challenges secondaires
 - o Une photo (ou plusieurs) d'une réalisation (ou plusieurs) dont vous êtes particulièrement fiers
 - o Une photo «sérieuse» de votre équipe (élèves, accompagnateur et guide)
 - o Une photo «créative» de votre équipe. Une photo d'un concours qui vous a marqué (avec une personne de l'équipe présente sur la photo)
 - o Commenter une photo sur Instagram

Cette année, les photos seront répertoriées par groupes :

1. Nous enverrons les photos aux écoles dès que nous aurons reçu les évaluations des accompagnateurs scolaires
2. Toutes les publications (presse, reportages télévisés...) seront disponibles sur le site www.defitalents.be

EVALUATIONS - VOTRE AVIS COMPTE !

Dans un souci d'amélioration de l'événement pour les années à venir, il est important pour nous de connaître votre avis.

Nous vous demandons de compléter une évaluation par journée investie dans le projet.

Dans votre sac vous trouvez :

- une copie papier par élève
- une copie pour les accompagnateurs scolaires sous format papier (ou électronique)

Ce moment d'évaluation se fait sur le lieu de votre dernier défi.

Une fois les évaluations complétées par les participants, vous les réceptionnez et vous les remettez aux organisateurs en même temps que les iPad après le passage aux vestiaires avec votre équipe.

Vos avis comptent :

Chaque année, nous avons pour but de nous améliorer et de tenir compte de vos remarques afin que vos expériences futures à l'efp soient plus agréables et plus confortables.

Photos et quizz :

Les photos de votre équipe ainsi qu'un corrigé du quizz seront disponibles à l'issue de l'événement sur le site du projet.

CLÔTURE ET DÉPARTS

Lorsque les évaluations de votre équipe sont complétées, vous emmenez votre équipe vers les vestiaires pour que les élèves et les accompagnateurs récupèrent leurs effets personnels. Votre équipe récupère ses effets personnels au même vestiaire qu'au matin. Nous vous demandons d'être particulièrement attentifs aux élèves à ce moment de grande effervescence. Veillez à ce qu'ils respectent le personnel des vestiaires ainsi que les élèves de l'Institut Émile Gryzon qui font leur maximum pour répondre aux demandes et rendre l'ensemble des effets personnels au plus vite.

Plus les participants sont calmes et respectueux à ce moment, plus vite ils récupèrent leurs effets personnels. En cas de problèmes, les élèves doivent en référer à leur accompagnateur scolaire qui appellent les organisateurs.

Nous attendons toutes les équipes dans la cafétéria au plus tard à 15h30. Il est impératif que vous respectiez ce timing, même si vous n'avez pas fini vos défis. Dans la cafétéria pour la clôture de la journée, nous vous demandons, dans la limite du possible de rester à proximité de votre équipe.

Des médailles sont distribuées aux 3 équipes gagnantes (or, argent, bronze); ainsi qu'une médaille pour l'équipe ayant le meilleur esprit d'équipe. Ces prix seront remis par des personnalités du monde politique.

Les écoles quittent les lieux par l'entrée du site 1, sans empressement aux alentours de 16 heures, à la fin de la remise des prix.

Une fois la clôture de l'événement terminée, vous êtes invités à partager avec les organisateurs un petit verre pour finir la journée en beauté !

PLANNING DE LA JOURNÉE

08h30 - 09h00

Arrivée des élèves

09h00 - 09h20

Mot d'accueil - Présentation de la journée

09h20

Départ sur le lieu du 1er défi

site 1

- 09h30 - 09h45 : Défi 1
- 09h45 - 10h00 : Défi 2
- 10h00 - 10h15 : Défi 3
- 10h15 - 10h30 : Défi 4

10h30 – 10h45 : Pause dans le lieu du dernier défi 4 (Collation offerte par l'efp)

- 10h45 - 11h00 : Défi 5
- 11h00 - 11h15 : Défi 6
- 11h15 - 11h30 : Défi 7
- 11h30 - 11h45 : Défi 8

11h45 – 12h45 : Lunch
dans la cafétéria du site 1
(lunch offert par l'efp)



sites 2 et 3

- 09h30 - 09h45 : Défi 1
- 09h45 - 10h00 : Défi 2
- 10h00 - 10h15 : Défi 3
- 10h15 - 10h30 : Défi 4

10h30 – 10h45 : Pause dans le lieu du dernier défi (Collation offerte par l'efp)

- 10h45 - 11h00 : Défi 5
- 11h00 - 11h15 : Défi 6
- 11h15 - 11h30 : Défi 7
- 11h30 - 11h45 : Défi 8

11h45 – 12h45 : Lunch
dans l'auditoire du site 3 – 3.1.01
(lunch offert par l'efp)





sites 2 et 3

- 12h45 - 13h00 : Défi 9
- 13h00 - 13h15 : Défi 10
- 13h15 - 13h30 : Défi 11
- 13h30 - 13h45 : Défi 12

13h45 - 14h00 : Pause dans le lieu du dernier défi (collation offerte par l'efp)

- 14h00 - 14h15 : Défi 13
- 14h15 - 14h30 : Défi 14
- 14h30 - 14h45 : Défi 15
- 14h45 - 15h00 : Défi 16

15h00 - 15h15 : Evaluation dans le lieu du dernier défi

15h15 - 15h30
15h30 - 16h00
16h00

Vestiaires (remises évaluations et iPads)
Clôture de la journée et remise des prix
Départ des écoles



site 1

- 12h45 - 13h00 : Défi 9
- 13h00 - 13h15 : Défi 10
- 13h15 - 13h30 : Défi 11
- 13h30 - 13h45 : Défi 12

13h45 - 14h00 : Pause dans le lieu du dernier défi (collation offerte par l'efp)

- 14h00 - 14h15 : Défi 13
- 14h15 - 14h30 : Défi 14
- 14h30 - 14h45 : Défi 15
- 14h45 - 15h00 : Défi 16

15h00 - 15h15 : Evaluation dans le lieu du dernier défi



DÉFI DES TALENTS



RÈGLES DE BON FONCTIONNEMENT

LIEU

Les activités ont lieu à l'efp, rue de stalle 292b -1180 Uccle.

Les élèves sont accueillis au site 1, à la cafétéria puis accompagnés dans les locaux prévus respectivement pour chaque défi dans les sites 1, 2 et 3 du centre. Des panneaux signalétiques sont prévus à cet effet.

HORAIRES

Le Défi Des Talents a lieu le jeudi 6 février et le vendredi 7 février 2020 de 8h30 à 16h.

- Un accueil est prévu à partir de 8h30 ;
- Une pause est prévue pour le déjeuner de 12h à 12h30. La cafétéria et certains locaux sont réservés à cet effet ;
- Un sandwich et une boisson sont prévus par participant et par accompagnant ainsi qu'une collation durant les pauses.

ACTIVITÉS DU CENTRE

Cette année encore, WorldSkills Belgium, l'association de promotion des métiers techniques et technologiques, s'associe au projet Défi Des Talents. Le centre accueille les concours de présélection « StratTech » organisés par World Skills Belgium. Plusieurs épreuves de présélection du Championnat belge des métiers seront organisées sur place. Nous souhaitons que les projets puissent avoir lieu dans les meilleures conditions possibles, respectueusement de tous ; un comportement adéquat pour le respect de chacun est attendu de la part des participants au Défi Des Talents. Les élèves sont invités à observer, à rencontrer.



RÈGLES D'UTILISATION DES INSTALLATIONS

- Les élèves se conforment rigoureusement à toutes les consignes énoncées par les formateurs ;
- Chaque élève respecte les règles de sécurité, d'hygiène et d'environnement (port de chaussures de sécurité, vêtement de travail adéquat...);
- Il est interdit de fumer dans l'enceinte de l'efp. Une zone fumeur est prévue à cet effet (cour du site 1, cour arrière du site 3) ;



**C'EST
SUPER!**

DÉFI DES TALENTS

ENCADREMENT

Chaque groupe d'élèves est accompagné dans les locaux durant la journée d'un guide (partenaire de l'efp) ainsi que de leur professeur et/ou du personnel de l'établissement scolaire. Le personnel scolaire est responsable de l'encadrement des élèves durant l'entièreté de la journée c'est-à-dire les temps d'accueil, d'activité, de pause et de clôture de la journée. Les formateurs du centre, les guides et le personnel scolaire sont responsables de l'encadrement des élèves durant l'entièreté de la journée.

RGPD - RÈGLEMENT GÉNÉRAL DE PROTECTION DES DONNÉES

Les données personnelles de l'ensemble des participants au projet Défi Des Talents sont utilisées à des fins :

1. De bon fonctionnement du projet
2. De sécurité de l'événement et d'assurances
3. Statistiques pour nos pouvoirs subordonnés

Ces données recouvrent :

- **Pour les élèves** : Les noms et prénoms. Ces données servent uniquement au bon fonctionnement du projet et aux assurances.
- **Pour le personnel scolaire et les guides accompagnateurs** : Les noms, prénoms, adresse mail et numéro de GSM. L'adresse email est utilisée uniquement à des fins administratives (confirmation d'inscription, transmissions d'informations pratiques pour l'événement), le numéro de GSM est utilisé durant la journée à des fins d'accompagnement et de sécurité.

Les données personnelles sont conservées durant à l'efp pour une période d'un an, jusqu'à la prochaine édition du projet, c'est-à-dire la clôture du projet auquel vous participez.

Les droits prévus par la Règlementation Générale pour la Protection des Données personnelles du 25 mai 2018 sont applicables.

Pour toutes questions sur vos données personnelles, vous pouvez envoyer un mail à rgpd@efp-bxl.be.

DROIT À L'IMAGE

Le Défi Des Talents est une manifestation publique. Il est probable que l'événement soit diffusé à la télévision, à la radio et fasse l'objet de publications dans la presse. Toutes les personnes acceptant au projet acceptent donc par ce fait d'être pris en photo et de figurer sur des vidéos.

Les photos et les vidéos réalisées durant l'événement seront publiées sur le site du projet à des fins promotionnelles.

IDENTIFICATION

L'ensemble des élèves, du personnel scolaire et des guides doit pouvoir être identifié durant l'événement. Des badges seront décernés à l'ensemble des participants comprenant le prénom, le nom et l'établissement du participant. Les participants s'engagent à garder sur eux et de manière visible leur identification (leur badge).



DÉFI DES TALENTS

EPI - EQUIPEMENT DE PROTECTION INDIVIDUEL

L'éfp bénéficie d'une assurance couvrant le centre et les élèves d'éventuels accidents survenus dans les ateliers. Cette assurance ne couvre pas les élèves en dehors du centre. Si un accident survient, il devra impérativement être déclaré le jour même. Pour pouvoir bénéficier de l'assurance, l'éfp doit transmettre à l'assureur l'ensemble des coordonnées des participants (Nom, Prénom, Etablissement), au minimum 15 jours ouvrés avant le début de l'évènement.

ASSURANCES

L'éfp bénéficie d'une assurance couvrant le centre et les élèves d'éventuels accidents survenus dans les ateliers. Cette assurance ne couvre pas les élèves en dehors du centre. Si un accident survient, il devra impérativement être déclaré le jour même. Pour pouvoir bénéficier de l'assurance, l'éfp doit transmettre à l'assureur l'ensemble des coordonnées des participants (Nom, Prénom, Etablissement), au minimum 15 jours ouvrés avant le début de l'évènement.

RESPONSABILITÉS

Les participant au Défi des talents sont responsables des effets personnels qu'ils emportent avec eux. Le centre ne pourra pas être tenu responsable en cas de vol ou de dégradation d'effets personnels. Il est vivement conseiller aux participants de prendre le moins possible d'effets personnels. Il n'y a pas de vestiaire gardé à disposition pour déposer des sacs ou des vestes. L'ensemble des effets nécessaires à la journée sont fournis par le centre (collations, lunch, EPI, sac, Bic, ...).

EXCLUSION

Toute dégradation volontaire occasionnée au matériel, à l'outillage ou au mobilier, sera facturée à l'école responsable de l'élève. Il en sera de même en cas de disparition du matériel. Si les faits de dégradation volontaire ou de vol sont avérés, les auteurs seront immédiatement exclus du centre.

Il est interdit d'emporter tout objet illicite (couteaux, objets contondants, armes, drogues, ...). La consommation d'alcool est interdite sur l'ensemble des sites du centre. La découverte d'un objet illicite ou de consommation d'alcool entraînera l'exclusion du participant du centre, et, selon les dommages, une procédure de réparation des dommages subis par l'éfp.

Vincent Giroul
Directeur

RGPD ET DROIT À L'IMAGE

L'efp prend les mesures les plus appropriées pour assurer la confidentialité des visiteurs. Toutes les précautions utiles sont prises pour assurer la confidentialité des renseignements personnels que vous nous communiquez et ce, en conformité avec la Loi sur la protection des données.

L'Autorité de protection des données a été créée par la Chambre fédérale belge des représentants par la loi du 3 décembre 2017. Cette loi organique régit la structure et la composition de l'Autorité. En outre, le Règlement général sur la protection des données (ou RGPD) et la Loi relative à la protection des personnes physiques à l'égard des traitements de données à caractère personnel (loi-cadre) constituent les principaux outils de travail de l'Autorité.

RENSEIGNEMENTS PERSONNELS QUE VOUS NOUS COMMUNIQUEZ

Conformément à cette loi, l'efp ne recueille que les renseignements nécessaires exigés par la COCOF, le FSE, les ministères de l'Éducation, de l'Enseignement supérieur, de la Formation et de l'Emploi. Au moment de recueillir ces renseignements personnels, vous êtes informé :

- du nom et de l'adresse de l'organisme au nom de qui la collecte est faite;
 - de l'usage auquel ce renseignement est destiné;
 - des catégories de personnes qui auront accès à ces renseignements;
 - du caractère obligatoire ou facultatif de la demande;
 - des conséquences pour la personne concernée ou, selon le cas, pour le tiers, d'un refus de répondre à la demande;
 - des droits d'accès et de rectification des renseignements fournis.
- Les formulaires électroniques que vous nous communiquez via notre site Internet ou par courriel sont soumis aux mêmes mesures de confidentialité que le courrier postal.

A PROPOS DES TÉMOINS [COOKIES]

Dès que vous accédez au site du Défi Des Talents, automatiquement et sans que vous ayez à intervenir, un échange d'information s'effectue entre votre ordinateur et notre serveur.

Ainsi, certaines pages de notre site requièrent effectivement l'envoi de témoins (cookies). Le témoin est un tout petit fichier installé sur le disque dur de votre ordinateur contenant des informations améliorant la communication entre notre serveur et votre navigateur. Notre serveur installe sur votre ordinateur un témoin permanent lors de votre première visite et un témoin au début de chaque visite subséquente. Précisons que notre utilisation des témoins se limite à la gestion technique des sessions, notamment pour des fins d'analyse de navigation.

Aucune information personnelle concernant le visiteur n'est conservée dans les témoins. Vous pouvez refuser ou désactiver les témoins. Dans ce cas, certaines fonctions de notre site ne seront pas disponibles.

UN PARTENARIAT AVEC WorldSkills BELGIUM



WorldSkills Belgium, l'association de promotion des métiers techniques et technologiques, s'associe au Défi Des Talents. Plusieurs épreuves de présélection du Championnat belge des métiers seront organisées sur place.

Cette année, le Défi Des talents passera par l'ensemble des métiers ouverts en présélections ces 2 jours. Une belle occasion pour les élèves d'observer et d'encourager les jeunes compétiteurs et de poser des questions aux professionnels présents.



**SERVICES, BIEN-ETRE
ET COMMERCE**



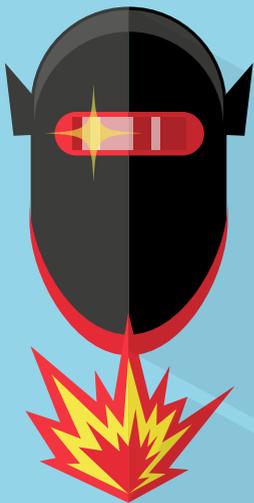
**MECANIQUE
ET MOBILITE**



CONSTRUCTION



**TECHNOLOGIE,
INFORMATIQUE ET ARTS**



**FABRICATION
METALLIQUE**



ALIMENTATION



CONSTRUCTION



**MECANIQUE
ET MOBILITE**



DÉFI DES TALENTS